

Дидактические игры:

«Корзинка с яблоками».

Цель: закрепить навыки порядкового и количественного счета в пределах 10.



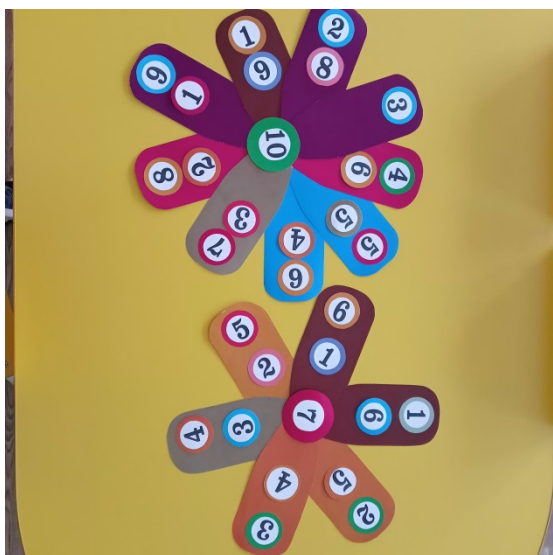
«Поймай рыбку»

Цель: закреплять навыки сложения и вычитания.



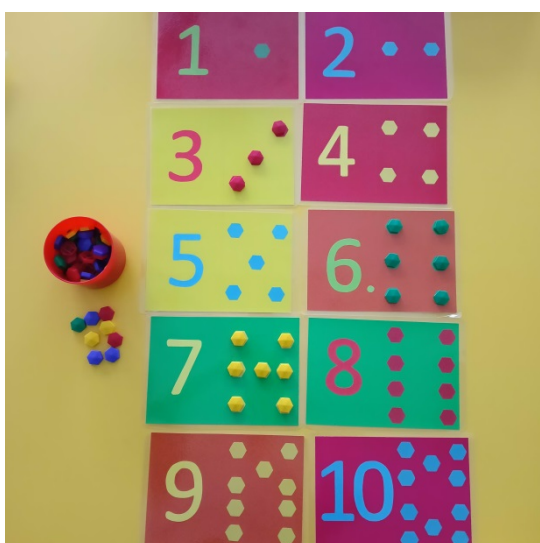
«Математический цветок»

Цель: совершенствовать знания о составе чисел первого десятка, формировать умение представлять числа в виде суммы двух слагаемых, закрепить математических действий: сложение и вычитание.



«Составь правильно»

Цель игры: учить соотносить количество с цифрой (с учётом цвета). Развивать мелкую моторику, мышление, цветовосприятие.



«Веселые матрешки»

Цель: развивать умение детей называть и сравнивать геометрические фигуры по их признакам.



«Веселые грибочки»

Цель игры: формировать у детей представления о количестве предметов «один - много», «больше- меньше», «одинаково», «всего».



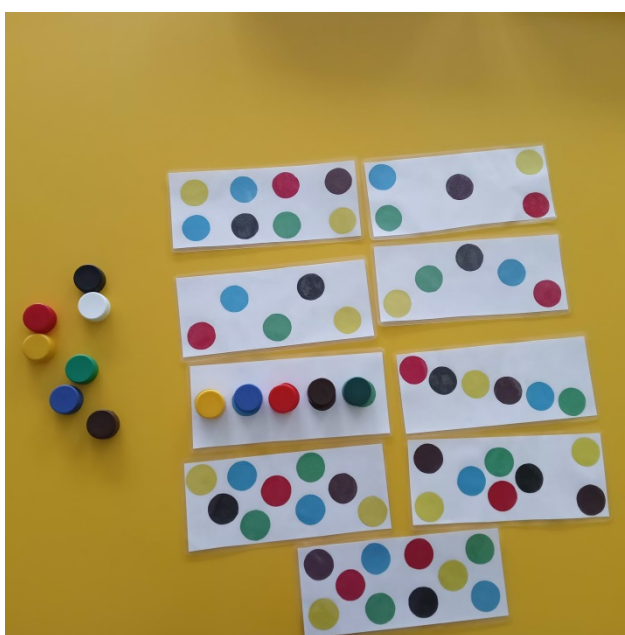
«Сложи из палочек»

Цель: упражнять в составлении из палочек геометрические фигуры и предметы.



«Калейдоскоп»

Цель: Развивать мышление и цветовосприятие.



«Математические весы»

Цель: совершенствовать навыки сравнивать числа и умение пользоваться математическими знаками «больше», «меньше», «равно».



«Подбери слог»

Цель: Совершенствовать навыки подбирать нужные слоги к словам, упираясь на картинки.



«Составь слово»

Цель: формировать навыки составлять слова из слогов.



«Транспорт»

Цель: закреплять знания о различных видах транспорта, их назначении; тренировать внимание, память.



Папка-передвижка:

«Домашние животные»

Цель: систематизация представлений о домашних животных; об их роли в жизни человека.



«Эмоции»

Цель: обучение умению проявлять и различать человеческие чувства, правильно на них реагировать.



«Найди силуэт»

Цель: познакомить (закрепить) знания детей о достопримечательностях города Красноярска, учить соотносить предметную картинку с её контурным изображением.



